

## Modulidentifikation

Modulnummer Titel	403 Programmabläufe prozedural implementieren
Kompetenz	Aufgrund einer Vorgabe Programmabläufe prozedural erstellen, testen und dokumentieren.
Handlungsziele	
	<ol> <li>Vorgegebenen Programmablauf in Form einer Ablaufstruktur abbilden.</li> </ol>
	2 Die erforderlichen Daten für Eingabe, Verarbeitung und
	Ausgabe bestimmen und ihre Datentypen festlegen.
	3 Kontrollstrukturen für die Steuerung des Programmablaufs anwenden.
	4 Ablaufstruktur und Daten mit einer Programmiersprache in einen Programmablauf umsetzen.
	5 Vorgegebene funktionale Testfälle (Eingabewerte, erwartete Ergebnisse) anwenden um Fehler im Programmablauf zu erkennen und zu beheben.
	6 Einen Debugger einsetzen um die Programmausführung zu überwachen und Fehler zu erkennen.
Kompetenzfeld	Application Engineering
Objekt	Programmablauf mit verschachtelten KontrollstrukturenZum Beispiel: Anmeldeprozess mit Sperrung nach 3 Falscheingaben
Niveau	1
Voraussetzungen	keine
Anzahl Lektionen	40
Anerkennung	Eidg. Fähigkeitszeugnis
Modulversion	1.00



## Handlungsnotwendige Kenntnisse

Modulnummer	403
Titel	Programmabläufe prozedural implementieren

und dokumentieren.

Handlungsnotwendige Kenntnisse

Kompetenz

1.1 Kennt die Kontrollstrukturen Sequenz, Selektion und Iteration, deren Funktionsweise und Einsatz.

Aufgrund einer Vorgabe Programmabläufe prozedural erstellen, testen

- 1.2 Kennt eine Notation um den Ablauf einer Programmlogik abzubilden.
- 2.1 Kennt die wichtigsten Datentypen, ihren Speicherbedarf und Wertebereich.
- 2.2 Kennt die Regeln (implizite und explizite), die bei der Konversion von Datentypen angewendet werden und die Auswirkungen hinsichtlich Genauigkeit.
- 3.1 Kennt die grundlegenden Anweisungen, Kontrollstrukturen, Bedingungen und Operatoren einer Programmiersprache.
- 4.1 Kennt den grundlegenden Aufbau eines Programms.
- 4.2 Kennt den Sinn und Zweck von Variablen und Konstanten, sowie deren Unterschied.
- 4.3 Kennt den Gültigkeitsbereich von Variablen und wie Variablen eingesetzt werden.
- 4.4 Kennt die Möglichkeiten einer Entwicklungsumgebung, sowie den Umgang mit Fehler- und Warnmeldungen.
- 5.1 Kennt den Sinn und Zweck des Testens und die Absicht von einzelnen Testfällen.
- 5.2 Kennt Kriterien für die Definition eines Testfalls und die gezielte Auswahl der Testdaten.
- 5.3 Kennt ein Vorgehen um Fehler im Programm zu lokalisieren und zu beheben.
- 6.1 Kennt den Zweck, die Funktionen und die Bedienung eines Debugger.
- 6.2 Kennt den Nutzen von Breakpoints und der Überwachung von Variablen zur Kontrolle von Programmabläufen und Bedingungen.

Kompetenzfeld Application Engineering
Objekt Programmablauf mit verschachtelten KontrollstrukturenZum Beispiel:
Anmeldeprozess mit Sperrung nach 3 Falscheingaben
Niveau 1



Voraussetzungen keine Anzahl Lektionen 40

Anerkennung Eidg. Fähigkeitszeugnis

Modulversion 1.00